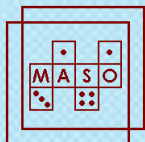
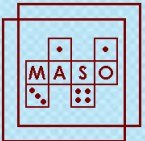


MaSo jaro 2014



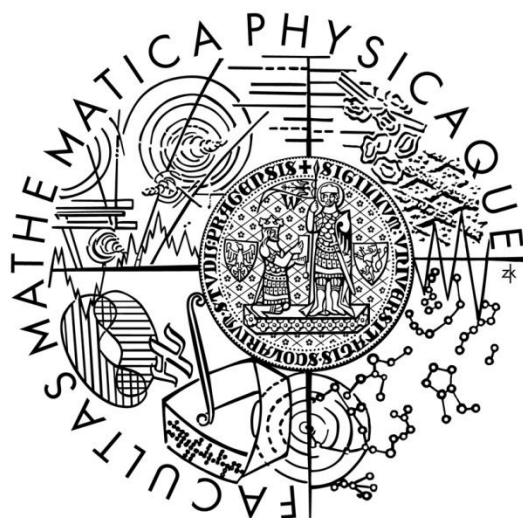
O soutěži MaSo

- Co je to MaSo?
 - dvakrát za rok
 - nejen počítání
 - soutěž družstev
 - spolupráce, komunikace, týmová hra
- Patnácté MaSo
- Poprvé v Praze i v Mikulově
 - 93 týmů z 15 měst a obcí
 - 77 & 16

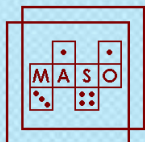


Organizace

- Studenti a přátelé matfyzu
- Sponzoři:

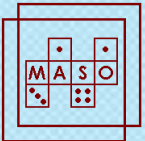


- maso.mff.cuni.cz



Příklady

- Dostanete 7 příkladů
 - ty můžete řešit v libovolném pořadí
- Když máte výsledek příkladu
 - vezměte příklad s výsledkem (napsaným na zadání) a hrací list
 - jděte za opravovatelem
 - číslo opravovatele závisí na čísle příkladu



Správný výsledek

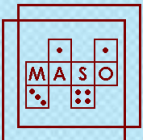
- Opravovatel
 - razítko do hracího listu a na příklad

- Měnič

- závisí na čísle družstva
- dejte mu orazítkovaný příklad
- dostanete další na počítání

6		
7		
8		
9		
10		
11		

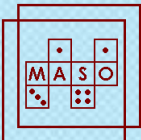
- Za každý správně vyřešený příklad 1 bod



Nesprávný výsledek

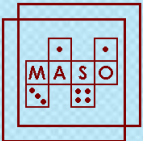
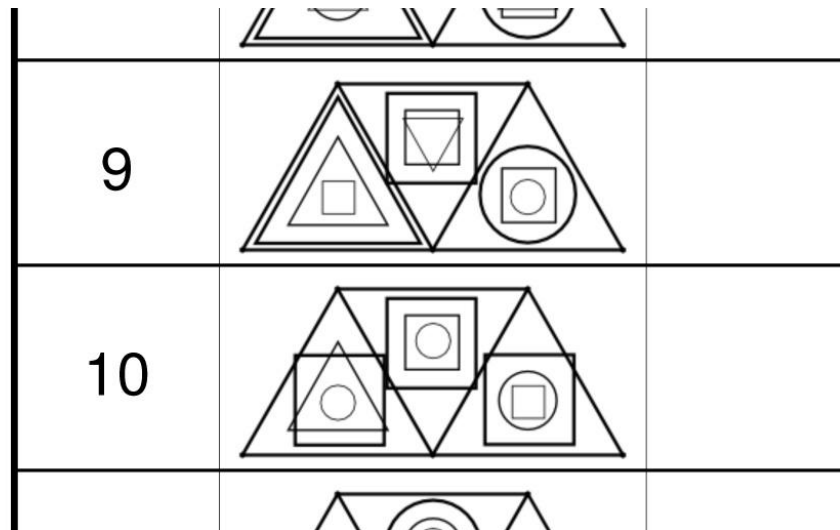
- Můžete počítat dál
 - počet pokusů na vyřešení příkladu není omezený
- Příklad je moc těžký
 - můžete ho u měniče vyměnit za další
 - měnič zaznačí výměnu do hracího listu
 - max. 4 výměny za hru

<i>Výměny příkladů (čísla příkladů)</i>	<i>17</i>	<i>23</i>		
---	-----------	-----------	--	--



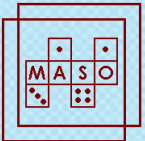
Hra

- Za příklady - lichoběžníkové dlaždice
 - každá složená ze tří trojúhelníků
 - v každém tři různě velké útvary různé útvary
 - čtverce, trojúhelníky a kružnice
 - za konkrétní příklad konkrétní dlaždice



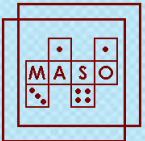
Cíl hry

- Skládat dlaždice na hrací plán
- Vytvořit co nejvíc „postupek“ a „shod“ v lichoběžnících
 - lichoběžníky se prohledávají ve všech třech směrech
- Shoda
 - tři stejné útvary stejné velikosti v lichoběžníku
- Postupka
 - tři navzájem různé útvary stejné velikosti v lichoběžníku

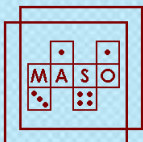
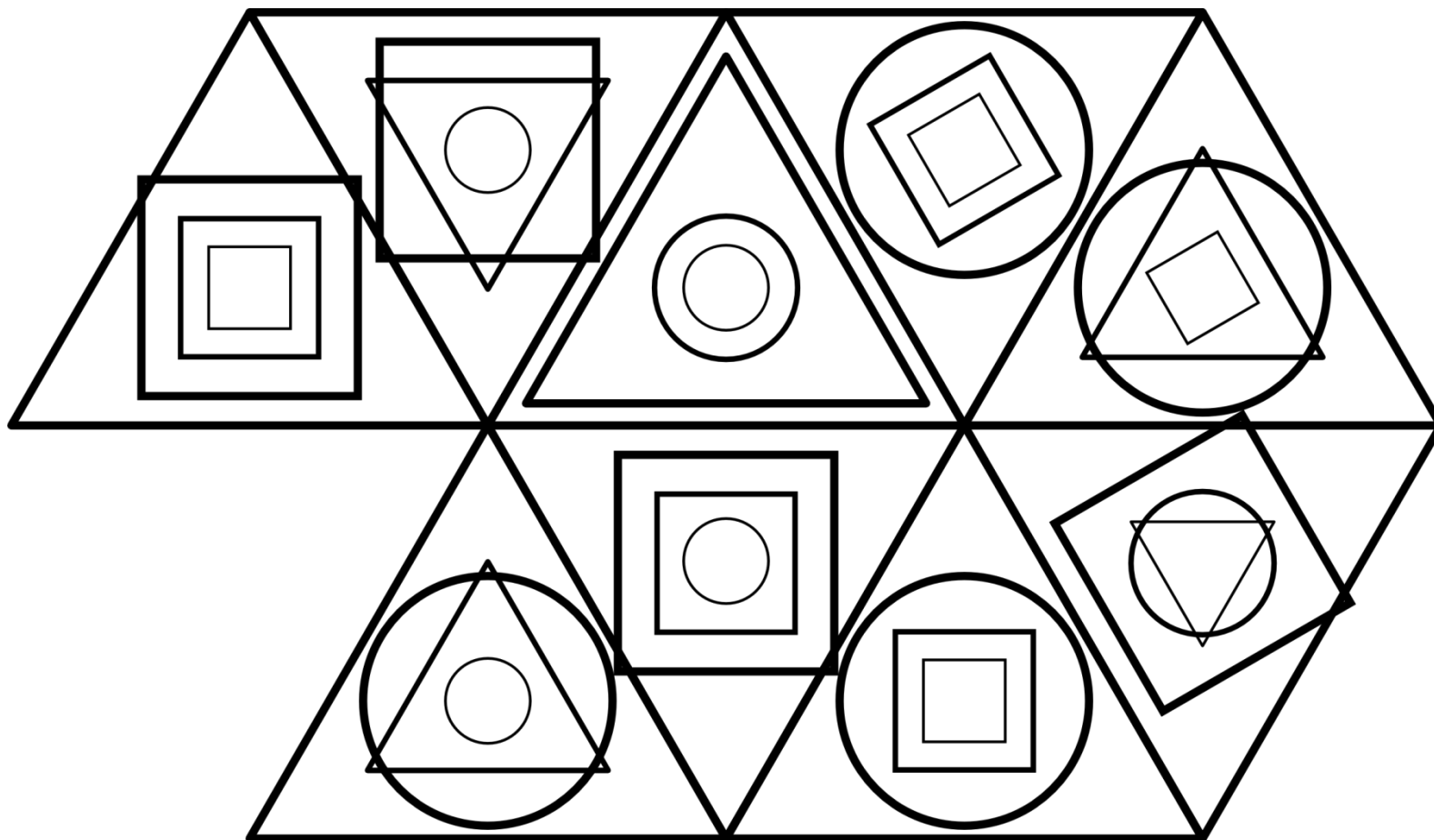


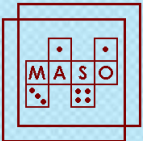
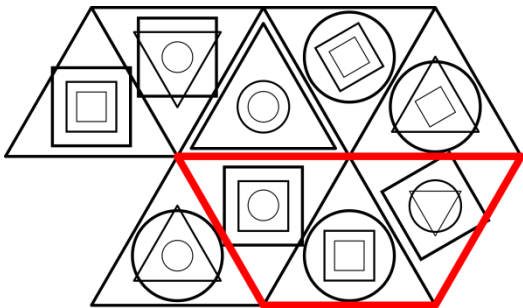
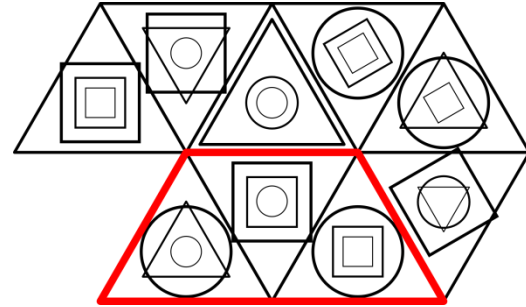
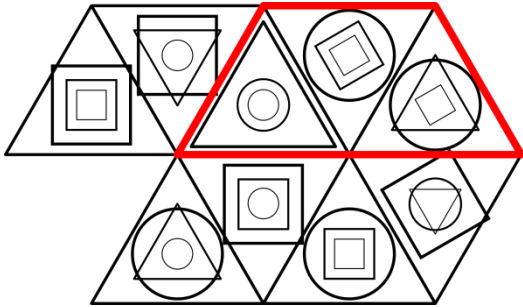
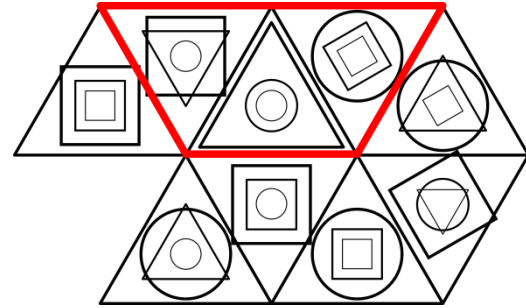
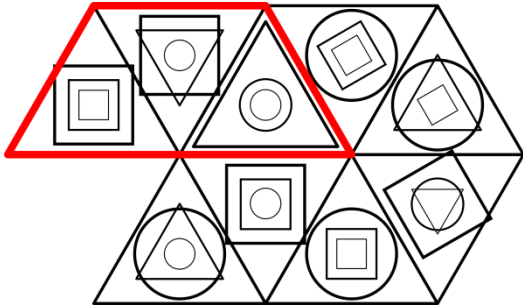
Bodování

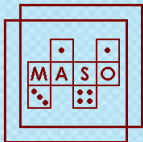
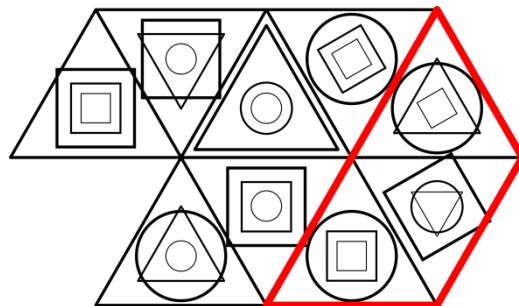
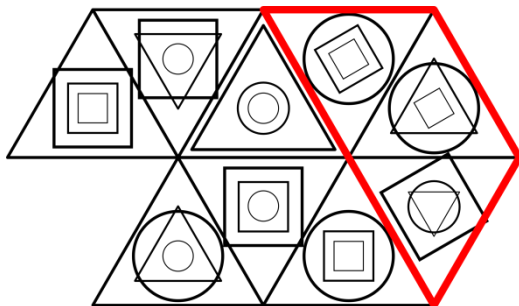
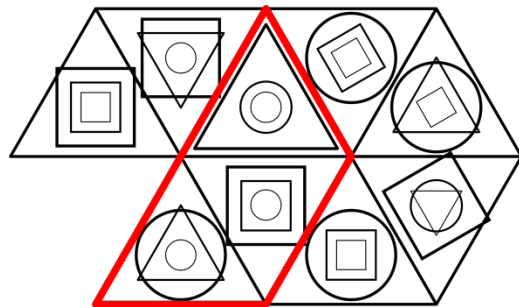
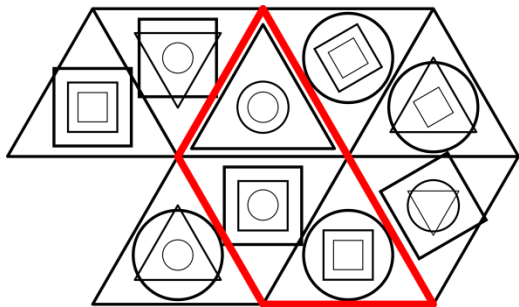
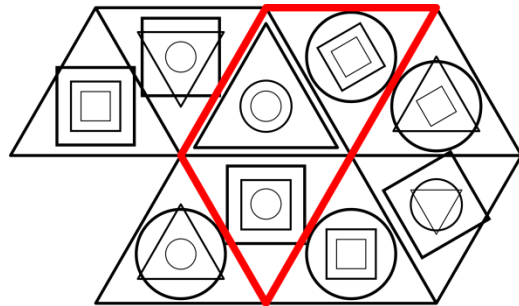
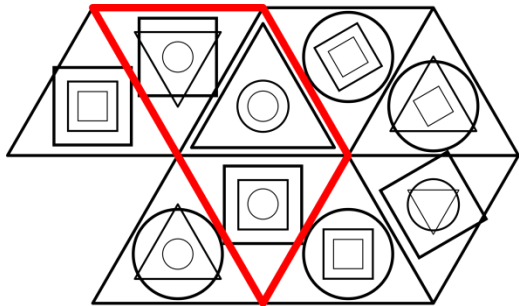
- Za každý lichoběžník získáte:
 - jedna shoda nebo postupka
 - 4 body
 - dvě bodované trojice (postupky nebo shody)
 - 10 bodů
 - tři bodované trojice (postupky nebo shody)
 - 20 bodů
- 1 bod za každý správně vyřešený příklad



Příklad bodování

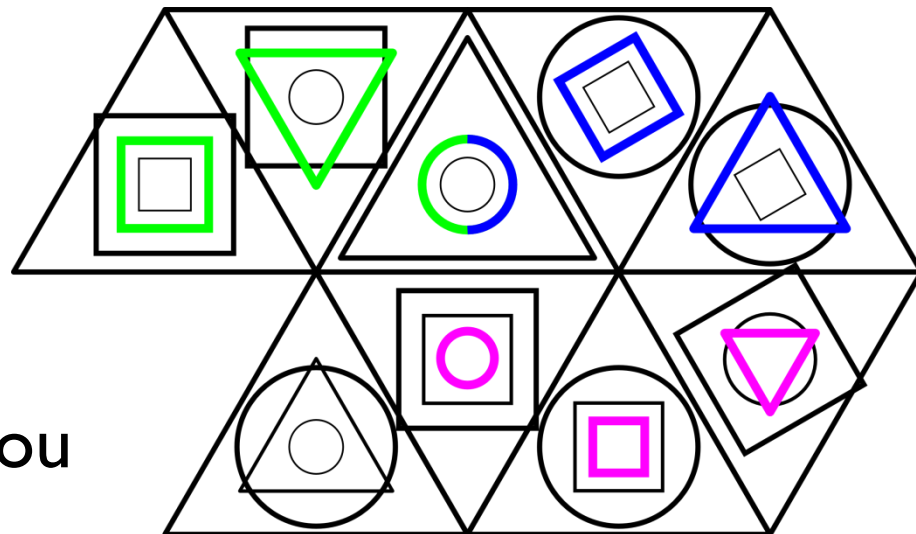




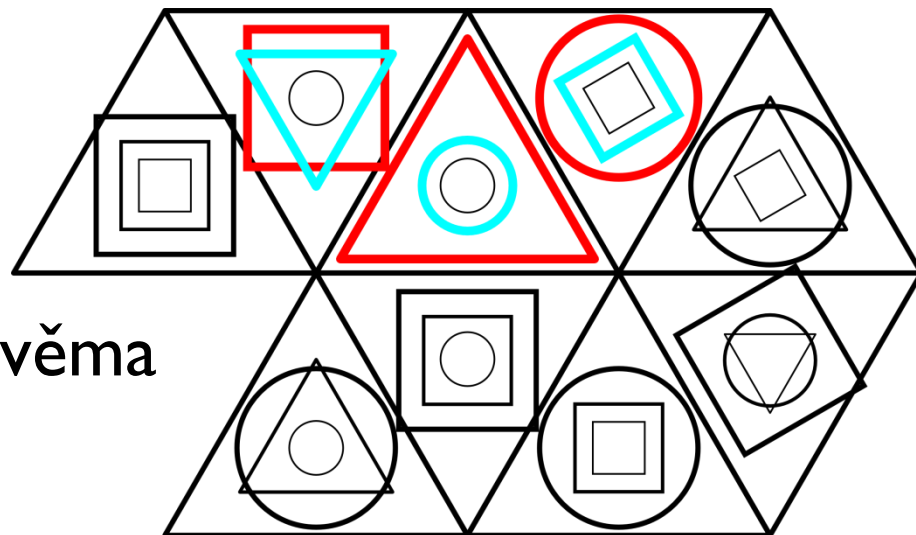


Vodorovně

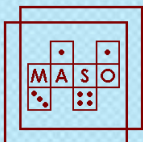
- tři lichoběžníky s jednou postupkou



- jeden lichoběžník se dvěma postupkami

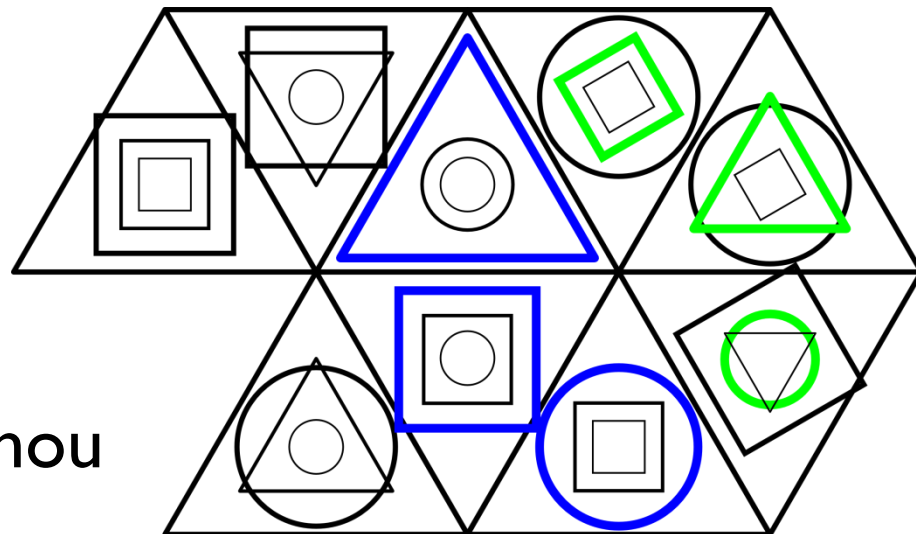


- to nám dává $1 \cdot 10 + 3 \cdot 4 = 22$ bodů

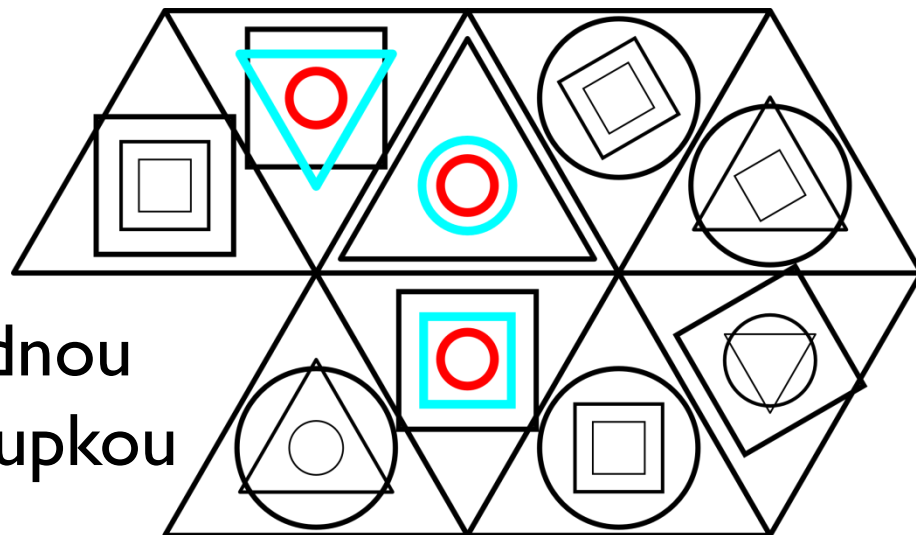


Svisle doprava dolu (\)

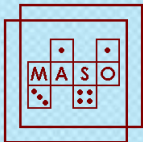
- dva lichoběžníky s jednou postupkou



- Jeden lichoběžník s jednou shodou a jednou postupkou

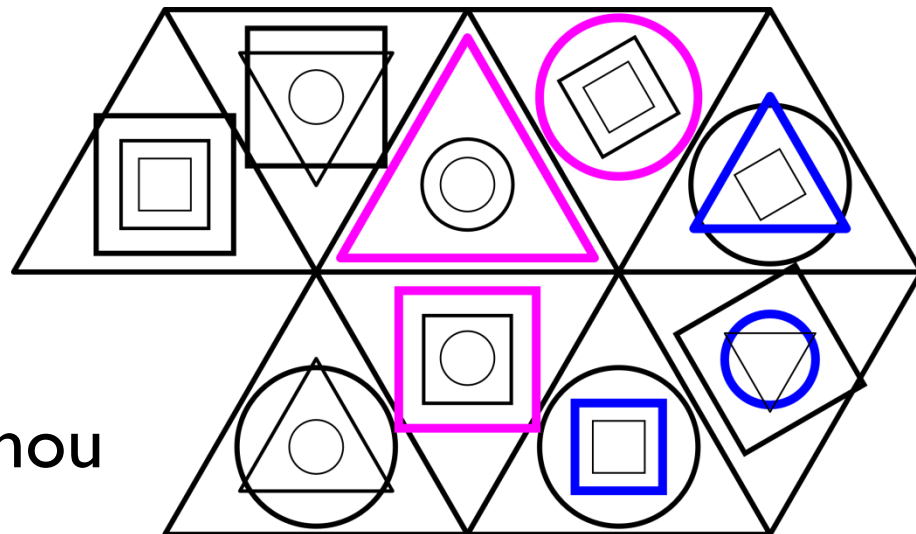


- to nám dává $2*4 + 1*10 = 18$ bodů

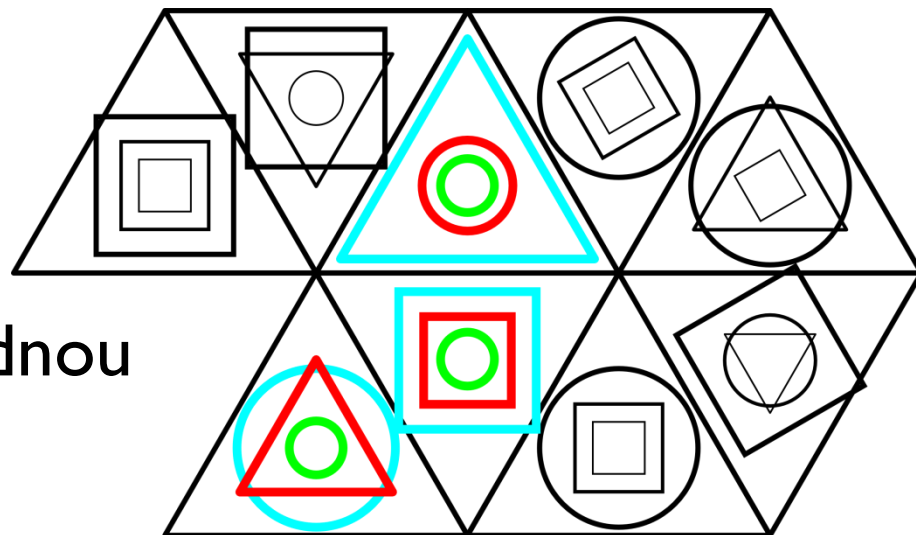


Svisle doleva dolu (/)

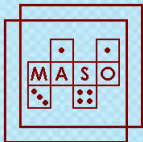
- dva lichoběžníky s jednou postupkou

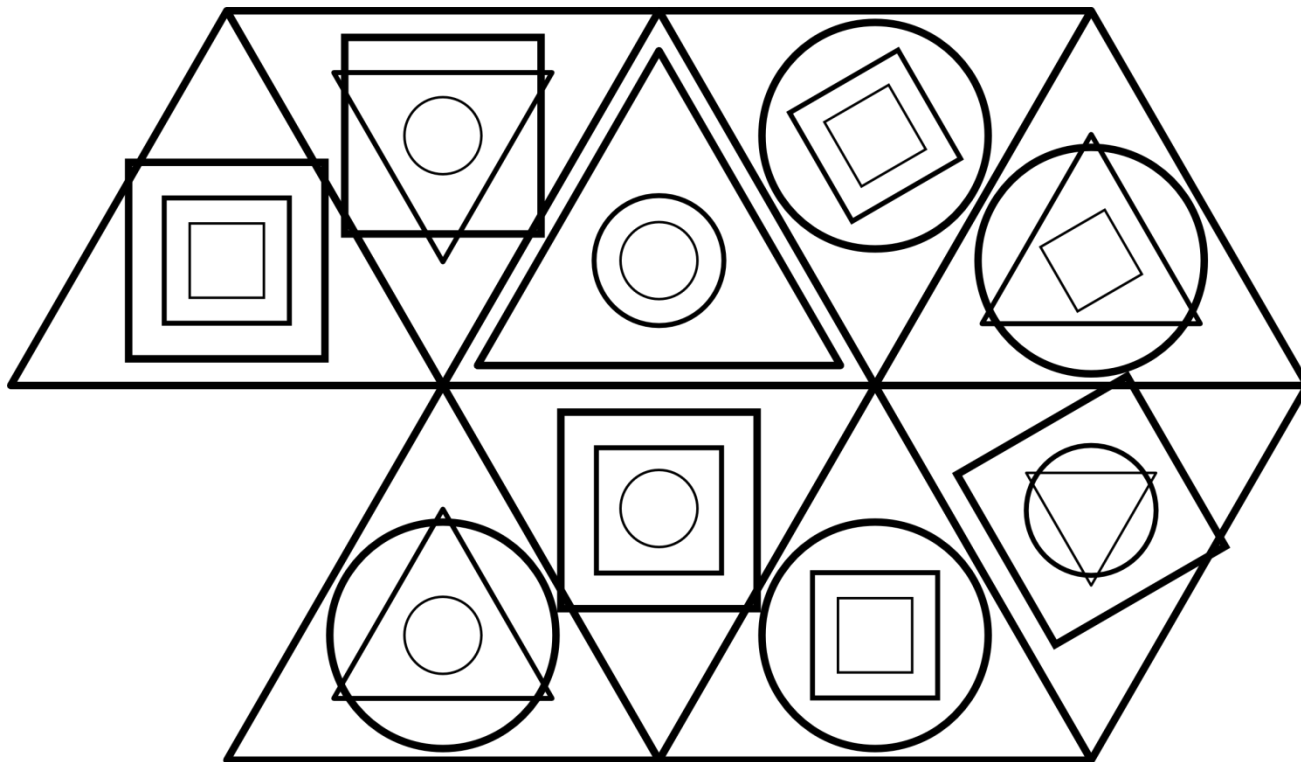


- Jeden lichoběžník s jednou shodou a dvěma postupkami



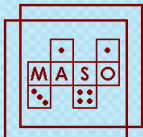
- to nám dává $2 * 4 + 1 * 20 = 28$ bodů





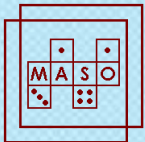
- DOHROMADY:

22 + 18 + 28 bodů + 3 body za 3 příklady



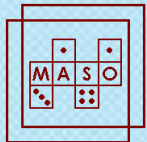
Kreslič

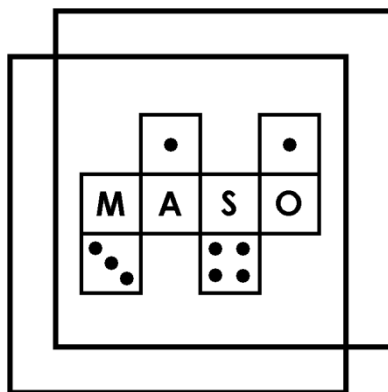
- Kdykoliv během hry
 - vezměte hrací list a plán
 - tahy si předem rozmyslete
 - můžete si je načrtnout tužkou nebo si dlaždice vystříhnout
- Během jedné návštěvy maximálně 3 tahy
 - poté na konec fronty
 - tah je umístění jedné dlaždičky
- Tah je platný, jen když je potvrzený kresličem
- Doporučení: táhněte průběžně



Pár slov na závěr

- Hru zahájí odpočítávání
- 90 min hry – počítání a umístování dlaždic
 - promítaná časomíra
- Hru ukončí odpočítávání
- Na konci:
 - těm, co stojí ve frontě
 - kresličti nakreslí max. 3 tahy
 - opravovatelé opraví max. 3 příklady
 - ve frontě stojíte jako tým (i 4 lidi se počítají jako jeden)
 - organizátoři vysbírají hrací listy a plány
- Vyhodnotí se MaSo





Hodně štěstí

Bude to MaSo!

