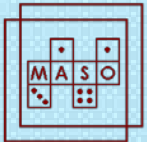
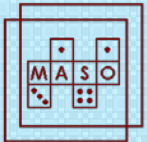


# MaSo jaro 2012



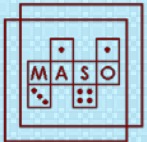
# O soutěži MaSo

- Co je to MaSo?
  - dvakrát za rok
  - ne jako ve škole, soutěž družstev
    - spolupráce, komunikace
- Dvanácté MaSo, 72 družstev z 32 škol
- Organizace
  - studenti Matfyzu
- [maso.tym.cz](http://maso.tym.cz)



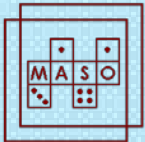
# Příklady

- Dostanete 7 příkladů
  - ty můžete řešit v libovolném pořadí
- Když máte výsledek příkladu
  - vezměte příklad s výsledkem (napsaným na zadání) a hrací list
  - jděte za opravovatelem
  - číslo opravovatele závisí na čísle příkladu



# Správný výsledek

- Opravovatel
  - razítko do hracího listu
  - závisí na čísle příkladu
- Měnič
  - závisí na čísle družstva
  - dejte mu vypočítaný příklad
  - dostanete další na počítání

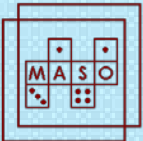


# Nesprávný výsledek

- Nic se neděje, můžete počítat dál
- Příklad je moc těžký
  - můžete ho u měniče vyměnit za další
  - měnič zaznačí výměnu do hracího listu
  - max. 4 výměny za hru

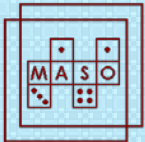
	↑	
--	---	--

<i>Výměny příkladů (čísla příkladů)</i>	<b>13</b>			
---	-----------	--	--	--



# Hra

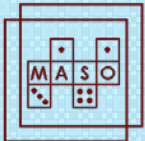
- **Messnerovy vrcholy**
  - zdoláváte osmitisícovky
  - 14 nejvyšších vrcholů světa
  - lezete po horách až k vrcholu
  
- **Jak?**
  - Z depa se můžete dostat do 5 BASE CAMP-ů
  - Ze 4 BASE CAMP-ů cesta ke třem vrcholům, z pátého jen ke dvěma vrcholům





# Cesta do BASE CAMP-u

- Na začátku 3 ROZHODOVACÍ příklady
  - Jinak obtížné – určí, jakou cestou se dostanete do BASE CAMP-u
  - Nejtěžší příklad – cesta za 2 km příklady
  - Střední příklad – cesta za 3 km příklady
  - Nejlehčí příklad – cesta za 4 km příklady
- Platí pro všechny BASE CAMP-y
- Změnit obtížnost i během hry
  - Pokud vypočítáte těžší ROZHODOVACÍ příklad později, do dalšího BASE CAMP-u jdete lehčí cestou





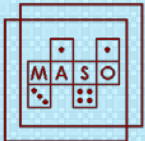
# Cesta k vrcholu

- Z BASE CAMP-u

- Nejdříve ke KLÍČOVÉMU MÍSTU
- Cesta za 1 nebo 2 km příklady – záleží na vrcholu

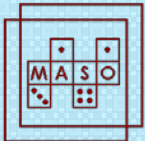
- Dobyetí vrcholu

- Za vrcholový příklad
- 2 pokusy na vrchol za méně než 52 bodů, 3 pokusy na vrchol za více než 52 bodů
- Po 2 (3) neúspěšných pokusech možné dobýt obětováním 2 (3) km příkladů
- Abyste dobyli vrchol, musíte stát na příslušném klíčovém místě



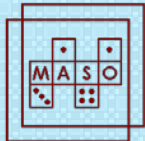
# Pohyb po mapě

- Na sestup z BASE CAMP-u do DEPA nebo z KLÍČOVÉHO MÍSTA do BASE CAMP-u nepotřebujete žádné km příklady
  - Svezete se na sáňkách 😊
- Dobytý BASE CAMP už nemusíte znovu dobývat
- Klíčové místo musíte znovu dobýt
  - Musíte opět použít km příklad
  - Body se započítávají pouze při prvním dobytí

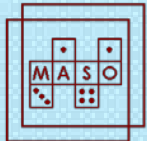
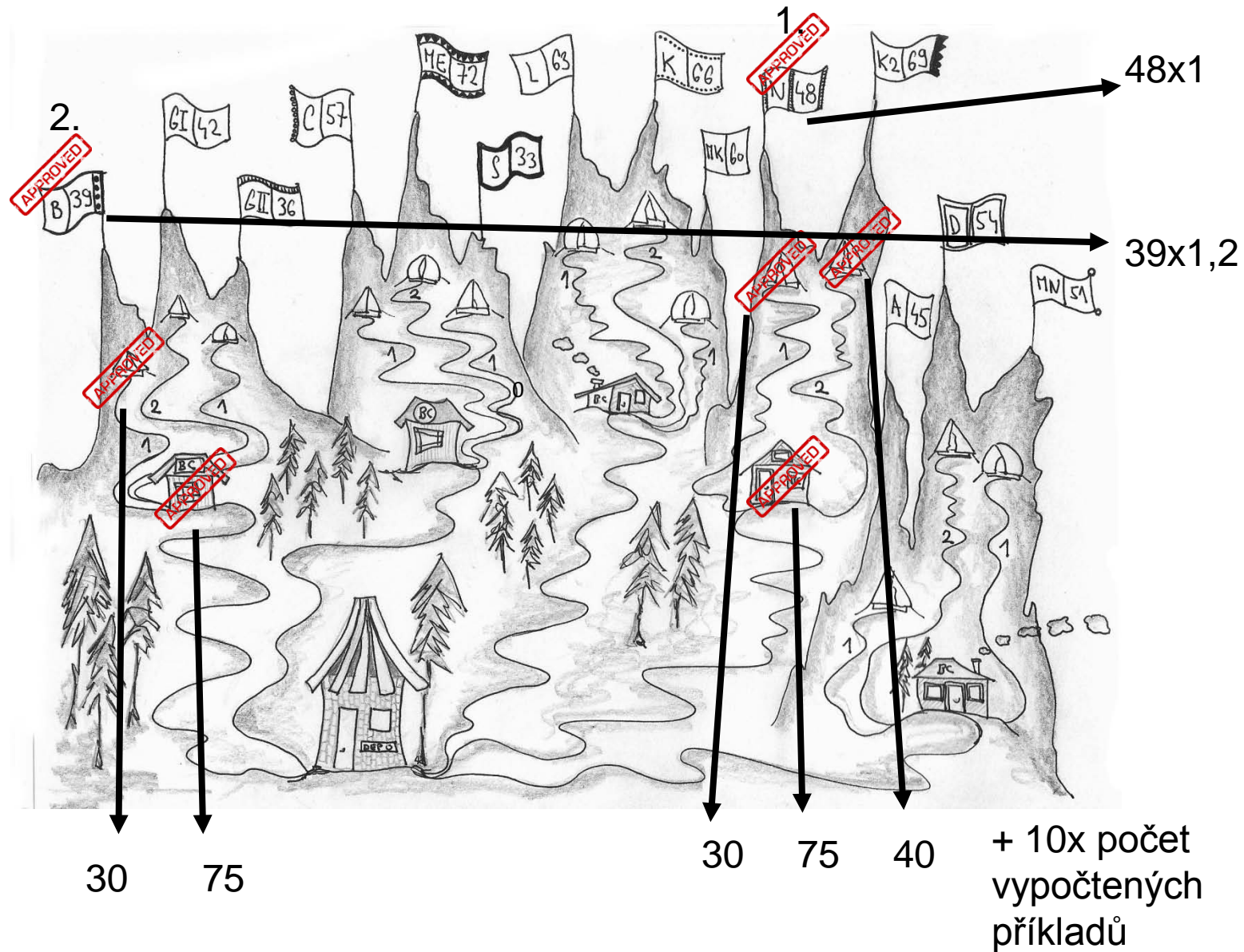


# Jak získat body

- Za kilometrový příklad – 10 bodů
- Dobyetí BASE CAMP-u – 75 bodů
  - Nezáleží, jakou cestou jste tam došli
- Dosažení klíčového místa
  - Z BASE CAMP-u 1 km (resp. 2) příklad do KLÍČOVÉHO MÍSTA - 30 bodů (resp. 40 bodů)
- Dobyetí vrcholu
  - Záleží na vrcholu, a na tom, kolikátý vrchol v pořadí to je 33 až 72 bodů – první je jenom 1 krát, pak vždy o 20% víc
  - Tabulka s body je ve Vašich pravidlech 😊
- Příklad: dobytí 1. a 2. BASE CAMP-u, klíčové místo u Nanga Parbat, K2 a Broadpeak, 1. dobytý Nanga Parbat, 2. dobytý Broadpeak →  
75+75+30+40+30+48+39×1,2 +body za km příklady

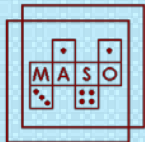


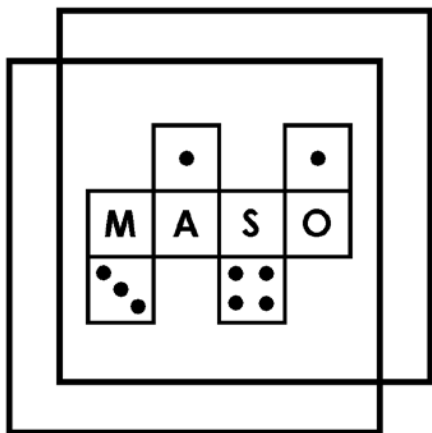
# Příklad bodování



# Kreslič

- Kdykoliv během hry
  - vezměte hrací list a hrací plánek
- Kreslič zakreslí tah
  - Jako jeden tah se počítá přesun mezi DEPEM a BASE CAMP-em, posun do KLÍČOVÉHO MÍSTA, nebo dobytí vrcholu (cesta směrem nahoru)
  - Cesta dolu na sáňkách se nepočítá jako tah
  - Vámi tužkou předkreslený tah zvýrazní a započítá
- Během jedné návštěvy max. 3 zakreslení
  - poté na konec fronty
- Na konci hry
  - kreslič nakreslí 3 posuny těm, co stojí ve frontě
- Tah je platný jen když je potvrzený kresličem
- Doporučení: posouvejte se po plánu průběžně





Hodně štěstí  
Bude to MaSo!

